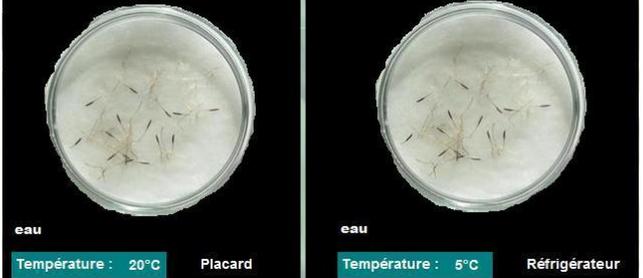


ACTIVITE 18 C : utiliser un logiciel pour découvrir les conditions qui permettent à une graine de germer.

Observe chaque montage.

1) Dans la colonne de droite, souligne l'hypothèse que les élèves ont voulu vérifier en réalisant l'expérience.

Montages expérimentaux	Hypothèses que les élèves ont voulu vérifier
 <p>sans eau avec eau Température : 20°C Température : 20°C</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Pour germer, les graines ont besoin de lumière • Pour germer, les graines ont besoin d'eau • Pour germer, les graines ont besoin de chaleur • Pour germer, les graines ont besoin de terre
 <p>eau eau Température : 20°C Température : 20°C Paillasse Placard</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Pour germer, les graines ont besoin de lumière • Pour germer, les graines ont besoin d'eau • Pour germer, les graines ont besoin de chaleur • Pour germer, les graines ont besoin de terre
 <p>eau eau Température : 20°C Température : 5°C Placard Réfrigérateur</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Pour germer, les graines ont besoin de lumière • Pour germer, les graines ont besoin d'eau • Pour germer, les graines ont besoin de chaleur • Pour germer, les graines ont besoin de terre

2. Réalise chaque montage à l'aide du logiciel puis dessine les résultats au bout de 7 jours puis indique dans la colonne de droite quel est l'élément dont les graines ont besoin (ou pas) pour GERMER.

Résultats au bout de 7 jours	interprétation
	Est-ce que les graines ont besoin de pour germer ? <input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non
	Est-ce que les graines ont besoin de pour germer ? <input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non
	Est-ce que les graines ont besoin de pour germer ? <input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non

3. Résume par une phrase simple quels sont les besoins des graines pour germer.